# Aufgabe 4

## Aufgabe 4.1

## Aufgabe 4.2



Der Mittelpunkt der Kugel im Weltkoordinatensystem:

* \*

Der oberste Punkt der Kugel im Weltkoordinatensystem:

* *\**

Bestimmung von N (Blickrichtung) =

Normalisierung von N:

V =

U = N \* V =